| LCOV - code coverage report |
| --- |
|  |
| | Current view: | [top level](http://docs.google.com/index.html) - [Calculators/src](http://docs.google.com/index.html) - AreaAccumulator.cpp (source / [functions](http://docs.google.com/AreaAccumulator.cpp.func.html)) |  |  | Hit | Total | Coverage | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Test: | EBM9K Converter Coverage Report |  | Lines: | 22 | 22 | 100.0 % | | Date: | 2012-03-23 |  | Functions: | 13 | 13 | 100.0 % | | Legend: | Lines: hit not hit | Branches: + taken - not taken # not executed |  | Branches: | 4 | 6 | 66.7 % | |  | |
|  |

|  |
| --- |
| Branch data Line data Source code  1 : : #include "AreaAccumulator.h"  2 : : #include "SimplePattern.h"  3 : : #include "AreaCGCalculation.h"  4 : :   5 : : namespace nft {  6 : :   7 : : AreaAccumulator \*  8 : 18675 : AreaAccumulator::instance() {  9 [ + + ][ + - ]: 18675 : static AreaAccumulator obj;  10 : 18675 : return &obj;  11 : : }  12 : :   13 : : //Calculate the area for the simple pattern(size of simple pattern contains the Lx and Ly) and add it with the existing area to accumulate the sum  14 : : void  15 : 15978 : AreaAccumulator::accumulateArea(const nft::SimplePattern & simplePat) {  16 : 15978 : double area = 0.0;  17 : 15978 : sd::CalSimplePatArea( simplePat, &area );  18 [ + - ]: 15978 : mArea += static\_cast<uint64\_t>(area);  19 : : }  20 : :   21 : : void  22 : 16122 : AreaAccumulator::incrementShotCount() {  23 : 16122 : mShotCount++;  24 : : }  25 : :   26 : : void  27 : 10578 : AreaAccumulator::incrementTFCount() {  28 : 10578 : mTFCount++;  29 : : }  30 : :   31 : : void  32 : 2199 : AreaAccumulator::incrementSFCount() {  33 : 2199 : mSFCount++;  34 : : }  35 : :   36 : : void  37 : 16132 : AreaAccumulator::addShotTime( uint64\_t inShotTime ) {  38 : 16132 : mShotTime += inShotTime;  39 : : }  40 : :   41 : : void  42 : 16122 : AreaAccumulator::addSettlingTime( uint64\_t inSettlingTime ) {  43 : 16122 : mSettlingTime += inSettlingTime;  44 : : }  45 : :   46 : : void  47 : 1031 : AreaAccumulator::reset() {  48 : 1031 : mArea =  49 : : mShotCount =  50 : : mTFCount =  51 : : mSFCount =  52 : : mShotTime =  53 : : mSettlingTime = 0;  54 : : }  55 : :   56 : : AreaAccumulator::AreaAccumulator()  57 : 1045 : : mArea(),  58 : : mShotCount(),  59 : : mTFCount(),  60 : : mSFCount(),  61 : : mShotTime(),  62 : 1045 : mSettlingTime() {  63 : : }  64 : :   65 : :   66 : 1045 : AreaAccumulator::~AreaAccumulator() {  67 : : }  68 : :   69 : : } //namespace nft  70 : : |

|  |
| --- |
| Generated by: [LCOV version 1.9](http://ltp.sourceforge.net/coverage/lcov.php) |